

Программирование на JavaScript

Программно-учебный модуль

Демоверсия

Структура курса

Информация для пользователей

Сведения об электронном издании	Демоверсия
- О программно-учебном модуле	✓

Теоретические материалы

Предисловие

- Предисловие

Глава 1. Общие сведения о языке JavaScript

- Введение в главу
- 1.1. Основные понятия языка JavaScript
- 1.2. Типы ошибок и способы их исправления в языке JavaScript
- 1.3. Способы встраивания JavaScript-кода в веб-страницу

Глава 2. Основы синтаксиса языка JavaScript

 Демоверсия

- Введение в главу ✓
- 2.1. Типы данных. Литералы, переменные, массивы языка JavaScript ✓
- 2.2. Операторы, функции, объекты, методы языка JavaScript ✓

Глава 3. Технология работы с событиями, командами, функциями языка JavaScript

 Демоверсия

- Введение в главу ✓
- 3.1. Обработчики событий языка JavaScript ✓
- 3.2. Использование функций и команд языка JavaScript для выполнения действий ✓

Глава 4. Технология создания окон в языке JavaScript

 Демоверсия

- Введение в главу ✓
- 4.1. Команды и методы языка JavaScript для открытия и создания новых окон ✓
- 4.2. Формы в языке JavaScript ✓

Глава 5. Приемы программирования на языке JavaScript

- Введение в главу
- 5.1. Использование математических переменных в языке JavaScript
- 5.2. Объекты и объектная модель документа в языке JavaScript
- 5.3. Механизм Cookie
- 5.4. Отображение документа и динамическое управление каскадными таблицами стилей CSS
- 5.5. Анимация и приемы программирования графических образов на языке JavaScript

Список литературы

- Список литературы

Контрольно-оценочные средства

Программирование на JavaScript

- Общие сведения о языке JavaScript
- Основы синтаксиса языка JavaScript. Задание 1
- Основы синтаксиса языка JavaScript. Задание 2
- Основы синтаксиса языка JavaScript. Задание 3
- Технология работы с событиями, командами, функциями. Задание 1
- Технология работы с событиями, командами, функциями. Задание 2
- Технология работы с событиями, командами, функциями. Задание 3
- Технология работы с событиями, командами, функциями. Задание 4
- Технология создания окон в JavaScript. Задание 1
- Технология создания окон в JavaScript. Задание 2
- Приемы программирования на JavaScript. Задание 1
- Приемы программирования на JavaScript. Задание 2
- Приемы программирования на JavaScript. Задание 3